



MIĘDZYNARODOWY DZIEŃ LASÓW 21 III 2024

🌲❤️🌲 Nikogo nie trzeba przekonywać, że lasy mają ogromne znaczenie dla nas i dla naszej planety.

🌲❤️🌲 Każdy lubi las a wiedzę o lesie zdobywamy na lekcjach, warsztatach czy wycieczkach.

Czy można inaczej uczyć się o lesie? Można!

W nauce z powodzeniem można wykorzystać metodę GAMIFIKACJI, czyli wykorzystania w procesie nauczania mechanizmów stosowanych w grach (internetowych, planszowych, czy sportowych).

🌲❤️🌲 W ramach innowacji "Z lasem za pan brat" z okazji Międzynarodowego Dnia Lasów powstała kolejna gra dydaktyczna pt. "Co jest w lesie?". Grę współtworzyli uczniowie z klas II i III SPDP, którzy pomagali przy laminowaniu, wycinaniu i rzepowaniu. Gra przeszła już próby testowe i podoba się dzieciom. Jest ona kolejną pomocą edukacyjną, którą będzie można wykorzystać również podczas zajęć w Ekosali.



DLACZEGO TA GRA JEST WYJĄTKOWA?

👍🍷🌲 Gra jest wyjątkowa, ponieważ ma kilka wariantów i mamy możliwość włączenia w zabawę dzieci z różnymi wyzwaniami rozwojowymi 🍷❤️🍷

Gry mają moc, gdyż grając:

🍷🧠 uczymy się przez zabawę,

🍷🧠 jesteśmy RAZEM i budujemy właściwe relacje w grupie,

🍷🧠 uczymy się czekania na swoją kolej,

🍷🧠 uczymy się zasad,

🍷🧠 uczymy się wygrywać i przegrywać,

🍷🧠 uczymy się kontrolować emocje.

W grę gramy, wiedzę o lesie zdobywamy i świetnie się mamy 🍷🌲❤️

Działanie w ramach innowacji "Z lasem za pan brat" w projekcie "Europa dla @ktywnych, @ktywni dla Europy".



Współfinansowane przez
Unię Europejską